<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<meta charset="UTF-8" />

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"/>

<title>Fut do CegKids</title>

<link rel="stylesheet" href="style.css" />

</head>

<body>

<h1>⚽ Fut do CegKids ⚽</h1>

<p>Escolha um jogador para fazer sua jogada especial:</p>

<div class="botoes">

<button onclick="jogar('Davi')">Davi</button>

<button onclick="jogar('Vitor')">Vitor</button>

<button onclick="jogar('Miguel')">Miguel</button>

<button onclick="jogar('Heder Filho')">Heder Filho</button>

<button onclick="jogar('Júlio')">Júlio</button>

<button onclick="jogar('Arthur')">Arthur</button>

<button onclick="jogar('Felipe')">Felipe</button>

</div>

<div id="resultado"></div>

<script src="script.js"></script>

</body>

</html>

2. CSS - style.css

css

Copiar

Editar

body {

font-family: Arial, sans-serif;

text-align: center;

background-color: #f2f2f2;

margin: 0;

padding: 20px;

}

h1 {

color: #1e90ff;

}

button {

margin: 10px;

padding: 10px 20px;

font-size: 16px;

border-radius: 8px;

border: none;

background-color: #1e90ff;

color: white;

cursor: pointer;

}

button:hover {

background-color: #006ad1;

}

#resultado {

margin-top: 30px;

font-size: 18px;

font-weight: bold;

color: #333;

}

3. JavaScript - script.js

javascript

Copiar

Editar

function jogar(jogador) {

let resultado = "";

switch (jogador) {

case "Davi":

resultado = "Davi usa CHUTE FORTE! A bola vai como um foguete no gol!";

break;

case "Vitor":

const chance = Math.floor(Math.random() \* 23) + 1;

resultado = (chance === 1)

? "Vitor chuta e... É GOL!!! (raro, mas aconteceu!)"

: "Vitor chuta... e a bola vai pra fora como sempre 😅";

break;

case "Miguel":

resultado = Math.random() < 0.85

? "Miguel faz um desarme perfeito e toma a bola!"

: "Miguel tentou... mas falhou na defesa.";

break;

case "Heder Filho":

resultado = Math.random() < 0.8

? "Heder Filho DEFENDE como um verdadeiro paredão!"

: "Heder Filho quase pega, mas a bola entra!";

break;

case "Júlio":

resultado = "Júlio dribla um, dribla dois, dribla TRÊS! Que habilidade!";

break;

case "Arthur":

resultado = "Arthur manda aquele drible desconcertante e passa fácil!";

break;

case "Felipe":

resultado = Math.random() < 0.75

? "Felipe defende com firmeza! Uma muralha!"

: "Felipe tentou alcançar, mas levou o gol.";

break;

default:

resultado = "Jogador desconhecido.";

}

document.getElementById("resultado").innerText = resultado;

}